

Pétanque Spielregeln - vereinfacht

- 1. Es kann grundsätzlich auf jedem Untergrund gespielt werden.
- 2. Pétanque (Boule) kann in folgenden Formationen gespielt werden:
 - a) Tête à Tête = 2 Einzelspieler mit jeweils 3 Kugeln.
 - b) Doublette = 2 Teams mit jeweils 2 Spielern. Jeder Spieler hat 3 Kugeln.
 - c) Triplette = 2 Teams mit jeweils 3 Spielern. Jeder Spieler hat 2 Kugeln.
- 3. Der Münzwurf entscheidet, welches Team beginnt. Ein Spieler dieses Teams zieht auf dem Boden einen Kreis von einem Durchmesser von 35cm - 50cm.
- 4. Ein Spieler stellt sich in den Kreis und wirft das Cochonnet (Zielkugel aus Holz) in eine Entfernung zwischen 6 und 10 Metern. Die Zielkugel sollte mind. 1m von einem Hindernis (Baum, Mauer etc.) entfernt sein. Danach versucht ein Spieler dieses Teams eine Kugel so nahe wie möglich an das Cochonnet zu platzieren.
- 5. Nun wechselt das Wurfrecht an das andere Team. Dieses spielt so lange seine Kugeln, bis eine davon näher an der Zielkugel liegt als diejenige des gegnerischen Teams. Danach ist das andere Team wieder an der Reihe, etc.
- 6. Eine gutgelegte Kugel des Gegners darf auch weggeschossen werden: z. B. Team A hat eine Kugel sehr nahe an das Cochonnet gelegt. Team B schießt nun diese Kugel weg und hat so die Möglichkeit, ggf. seine nächsten Kugeln besser zu platzieren als Team A.
- 7. Die Lage der Zielkugel kann sich während des Spiels durch Kugelkontakt verändern. Sie muss allerdings immer für alle Spieler sichtbar sein. Sie darf nicht näher als 3m und nicht weiter entfernt als 20m vom Wurfbereich entfernt liegen. Prallt die Kugel gegen ein Hindernis, muss neu begonnen werden - dieselbe Mannschaft beginnt wieder.
- 8. Erst wenn alle Kugeln gespielt sind, werden die Punkte gezählt. Das Team, das der Zielkugel am nächsten liegt, erhält einen Punkt. Hat es sogar 2 oder noch mehr Kugeln näher als der Gegner, bekommt es 2 oder mehr Punkte. In einer Mène (Durchgang) kann nur ein Team punkten. Theoretisch können also pro Durchgang maximal 6 Punkte erreicht werden.
- 9. Innerhalb des Teams kann die Spielreihenfolge beliebig gewechselt werden.
- 10. Diejenige Mannschaft, die im letzten Durchgang gepunktet hat, zieht ungefähr an der Stelle, wo die Zielkugel lag einen neuen Wurfbereich. Und weiter geht's....
Das Spiel ist gewonnen, wenn eine Mannschaft 13 Punkte erreicht hat.